



srce | Sveučilište u Zagrebu
Sveučilišni računski centar

Moodle (ni)je igra

Tea Čičko, Kristina Golem
Centar za e-učenje
Sveučilišni računski centar Sveučilišta u Zagrebu (Srce)



Podrška
digitalnom
obrazovanju



O igrifikaciji

- (Deterding, Dixon, Khaled & Nacke (2011): „*Gamification is the use of game elements and game-design techniques in non-game Contexts*”
- igrifikacija $\neq$ igra
- elementi igre: bodovi, značke, razine napretka, ljestvice poretka, traka napretka ...
- planirati i osmisлити s jasnom svrhom i ciljem
- povezati s ishodima učenja kolegija



Prednosti igrifikacije

- povećava motivaciju i angažman studenata
- veća produktivnost
- proces učenja zanimljiviji i interaktivniji
- trenutna povratna informacija
- poticanje natjecateljskog duha
- bolji rezultati
- kontinuirano praćenje i vrednovanje napretka





Motivacija studenata

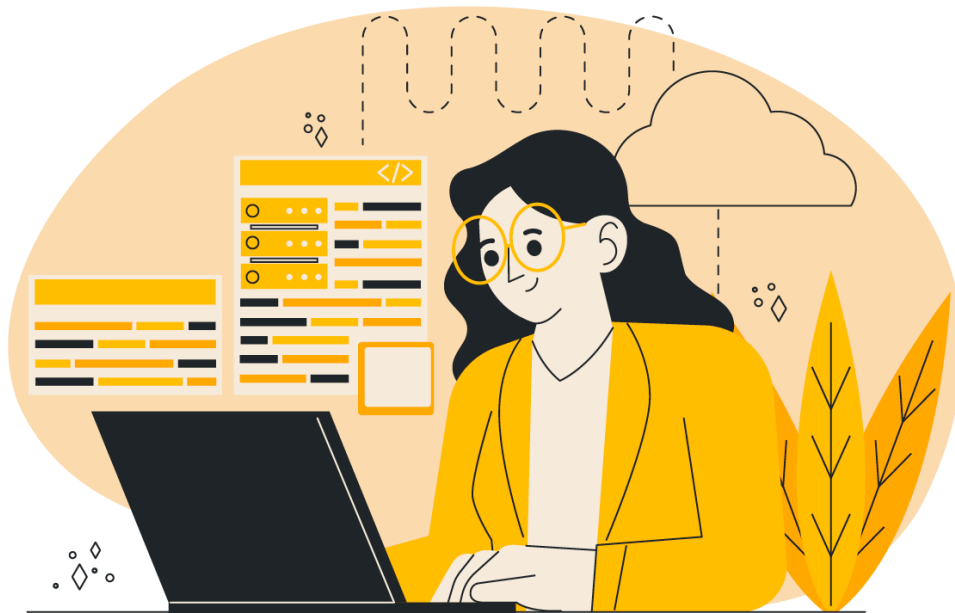
- unutarnja (intrinzična)
- vanjska (ekstrinzična)
- razmisliti što pokreće Vaše studente
- ispitati mišljenje studenata o toj temi (anketa)
- probno igrificirati jednu aktivnost
- pratiti reakcije studenata





Elementi igrifikacije u sustavu Moodle

- dovršenost aktivnosti i e-kolegija
- ograničenje dostupnosti
- aktivnost Test
- aktivnost Lekcija
- aktivnost Forum
- aktivnost H5P
- digitalne značke
- blok Level Up!
- blok Praćenje dovršenosti
- blok Rezultati aktivnosti
- blok Stash





Dovršenost aktivnosti i ograničenje dostupnosti

Test 1

Dovršenost

Plitvička jezera

Nije dostupno dok nisu ispunjeni svi ovi uvjeti: Aktivnost **Test 1** je završena

Prica o parku

Dovršenost

Kulturno-povijesna baština

Dovršenost

Prirodna baština

Dovršenost

Flora i fauna

Dovršenost

Test 2

Dovršenost

Brijuni

Nije dostupno dok nisu ispunjeni svi ovi uvjeti: Aktivnost **Test 2** je završena

Opći podaci

Dovršenost

Brijunski otoci

Dovršenost

Kulturno-povijesna baština

Dovršenost

Prirodna baština - Podmorje

Dovršenost

Test 3

Dovršenost

Test 1

Dovršenost

Plitvička jezera

Nije dostupno dok nisu ispunjeni svi ovi uvjeti: Aktivnost **Test 1** je završena



Aktivnosti Lekcija, Test, Forum, H5P

Opće informacije

- Površina: 6350 ha
- Najviša točka: 1528 m – Vrh Risnjaka
- Najniža točka: 290 m – dolina Kupe
- Temeljni fenomen zaštite: suma i hidrogeološki spomenik prirode – izvor Kupe
- Županija: Primorsko-Goranska
- Područja gradova: Delnice, Cabar i Bakar
- Područja općina: Lokve i Cavi



Slika 1. NP Risnjak

Obilježja:

- snažna klimatska i vegetacijska pregrada između Hrvatskog primorja i kopnenih dijelova Hrvatske
- najznačajniji primjer visinskog vegetacijskog rastljanja Hrvatske
- najljepše izražen fenomen vegetacije ponikvi
- prirodna veza između Alpa i balkanskih planina
- prirodno stanište sve tri velike europske zvijeri (medvjed, vuk i ris)
- 1148 vrsta i podvrsta flore

Stanovništvo Kulturna baština Reljef Klima Flora Fauna



Likovni radovi

napisao/la student 3 - četvrtak, 5. lipnja 2025., 10:55

Naziv rada:
"Plitvički tok"

Opis rada:

Inspiraciju sam pronašao u prepoznatljivim kaskadama Plitvičkih jezera. Logotip prikazuje stilizirani prikaz vođenih tokova i slapova, oblikovanih u apstraktnu siluetu lista — simbol prirode i očuvanja. Kružni tok vode povezuje ideju stalnog kretanja, života i cikličnosti. Koristio sam nijanse plave i zelene kako bih prenio osjećaj čistoće, svježine i netaknute prirode.



Ocijeni: Ocijeni... 0

Ocijeni...

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

★★★★

[Izravna poveznica na poruku](#) [Prikaži nadređenu poruku](#) [Odgovori](#)





Aktivnosti Lekcija, Test, Forum, H5P

▼ Ocjena

Kategorija ocjena

?

Nekategorizirano ▼

Ocjena za prolaz

?

10,00

Dopušteni broj pokušaja

3 ▼

Način ocjenjivanja

?

Najviša ocjena ▼

> Raspored

▼ Vrsta testa

Izmiješaj redoslijed odgovora

?

Da ▼

Karakteristike pitanja

?

Adaptivni način ▼

Prikaži više...

Adaptivni način

Adaptivni način (bez kaznenih bodova)

Interaktivni oblik s višestrukim pokušajima odgovaranja na pitanje

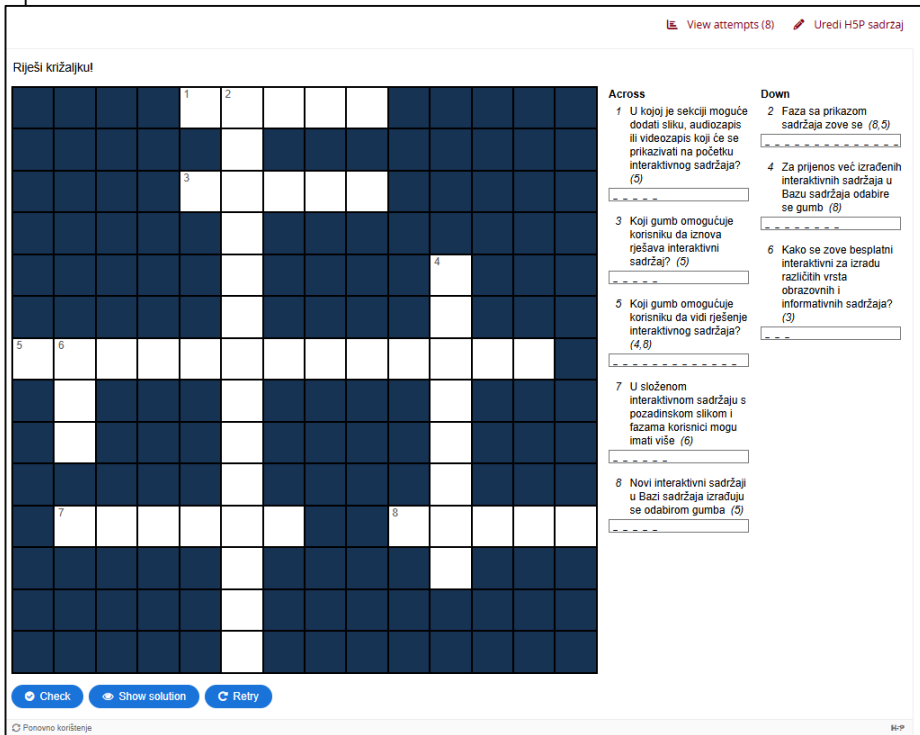
Povratna informacija nakon predaje testa

Povratna informacija nakon predaje testa uz procjenu razine sigurnosti u točnost odgovora

Povratna informacija nakon svakog predanog pitanja

Povratna informacija nakon svakog predanog pitanja uz procjenu razine sigurnosti u točnost odgovora

Rezultati aktivnosti		✚	⋮
Test 1			
3 najboljih ocjena:			
1.	Student 1	100,00%	
2.	student 2	100,00%	
3.	student 3	20,00%	





Digitalne značke

Ime 	Stanje značke	Kriteriji	Značku dobili
 Znalac+	Dostupno korisnicima	Dovršeno BILO KOJI od: • Dodjeljeno od:Nositelj kolegija • Dovrši:"Test - Test 3"	2

 **student 3**  Poruka

Detalji o korisniku

[Promijeni osobne podatke](#)

Adresa e-pošte
student3@srce.hr (Vidljivo sudionicima e-kolegija)

Država
Hrvatska

Grad
Zagreb

Vremenska zona
Europe/Zagreb

Značke

Značke

 Znalac+

 **TOP STUDENT**
Elementi
igrifikacije u
obrazovanju

Najnovije značke



Znalac+

Blokovi

- blok Praćenje dovršenosti
- blok Rezultati aktivnosti
- blok LevelUp!
- blok Stash

Rezultati aktivnosti



Test 1

2 najboljih ocjena:

- | | |
|--------------|---------|
| 1. Student 1 | 100,00% |
| 2. student 2 | 60,00% |

Praćenje dovršenosti

■ TRENUTNO



Prijedite mišem preko ili odaberite traku za više
Informacija.

Level up!



ZBROJ 100xp



sljedeća razina za 20xp

RANGIRANJE

1

2

-



+50



NEDAVNE NAGRADE

100xp Predan pokušaj
rješavanja testa

1m

Info

Ljestvica poretka



Blok Stash

- dodaci za sustav Moodle (block_stash, availability_stash, filter_stash, tiny_stash)
- omogućuje prikupljanje i razmjenu predmeta
- predmeti kao nagrada za odrađene aktivnosti
- čini učenje zabavnijim i interaktivnijim





Blok Stash

- dodavanje predmeta

Predmeti

[Predmeti](#) [Razmjena](#) [Uklanjanje predmeta](#) [Izveštaj](#) [Postavke ljestvice poretka](#)

Popis predmeta

Dodaj predmet

Naziv predmeta ↑	Lokacije	Akcije
 Smeđi medvjed	-	  

- dodavanje lokacije

Predmeti

[Predmeti](#) [Razmjena](#) [Uklanjanje predmeta](#) [Izveštaj](#) [Postavke ljestvice poretka](#)

Popis predmeta

Dodaj predmet

Naziv predmeta ↑	Lokacije	Akcije
 Smeđi medvjed	Prirodna baština	  

Blok Stash

- kopiranje kôda lokacije unutar aktivnosti u e-kolegiju

Prirodna baština

Izgled

Slika i gumb

Tekst gumba

Sakupi!



Smeđi medvjed

Sakupi!

Isječak

[stashdrop secret="BbsiKL" text="Sakupi!" image]

Kopirajte i zalijepite ovaj kôd u polje za unos sadržaja u uređivaču teksta unutar različitih aktivnosti u e-kolegiju.

Uredi lokaciju

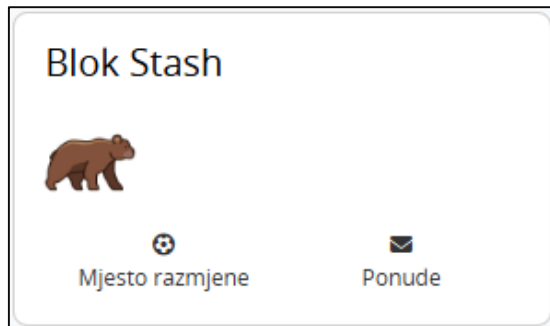
Broj predmeta: 1, Interval prikupljanja: 1 sat

Odustani



Blok Stash

- prikaz predmeta





1. Krški krajobraz

1.1. Podzemlje



Smeđi medvjed

Sakupi!

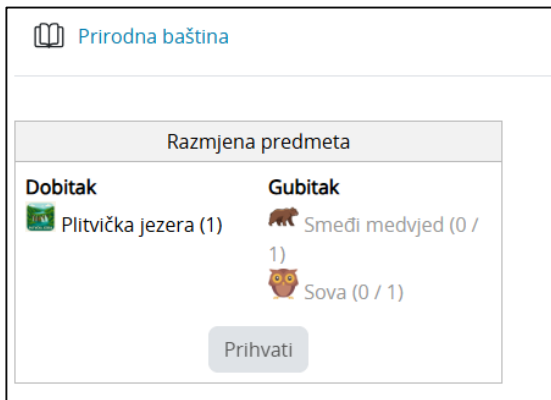
Na području Parka do sada je zabilježeno **114 speleoloških objekata**. U taj broj uključeni su i objekti koji se nalaze u rubnom području Parka, odnosno do približno 500 m izvan njegovih službenih granica. Obzirom na vrstu speleoloških objekata na prostoru Parka prevladavaju jame. Od navedenog broja, 82 objekta ili 72 % su jame, a preostalih 32, odnosno 28 % su špiljski, dakle pretežito horizontalni objekti. Obzirom na dimenzije prevladavaju manji objekti (plići i kraći od 50 m), kojih ima 91. U skupinu srednje velikih speleoloških objekata (dubina ili duljina objekta kreću se u granicama od 50 do 500 m) svrstana su 23 objekta (20 %). Ukupna duljina dosad istraženih objekata je 1 664 m, a dubina 2 251 m. Izrazito veliki speleološki objekti, čija bi dubina ili duljina prelazila 500 m, do sada nisu poznati.

U morfološkom smislu najznačajniji su objekti **jama Čudinka** (-203 m) i **jama na Vršću** (-154 m, duljine 110 m). Jama Čudinka zanimljiva je i po tome što se cijeli objekt sastoji samo od jedne prostrane vertikale, koja je dugo vremena bila jedna od najdubljih u Hrvatskoj. Pored navedenih jama, dimenzijama se izdvajaju i špilje u području jezera - Mračna špilja (160 m), Golubnjača (145 m) i Špilja vile Jezerkinje (104 m), te Golubnjača na Homoljačkom polju (153 m). Špilje Vile Jezerkinje, Šupljara i Golubnjača dodatno su zaštićene kategorijom geomorfološkog spomenika prirode, još 1964. godine. U Rodića pećini kod Sertić Poljane i u Mračnoj špilji kod Donjih jezera pronađene su kosti špiljskog medvjeda, pa se ovi lokaliteti mogu smatrati paleontološki značajnim. Posljednja sustavna istraživanja speleoloških objekata na području Nacionalnog parka Plitvička jezera provedena su šezdesetih godina prošlog stoljeća i smatraju se preliminarima.



Blok Stash

- razmjena predmeta





Blok Stash

- Stash predmet kao uvjet ograničenja dostupnosti

▼ Ograniči dostupnost

Ograničenje dostupnosti

Student

mora ▼

ispuniti sljedeće uvjete

👁

Posjeduje stash predmet

točno

1

Plitvička jezera

🗑

Dodaj ograničenje...

Spremi promjene

Odustani

▼ Risnjak 🔒

🔒

Nije dostupno dok nisu ispunjeni svi ovi uvjeti: Imate stash predmet 'Plitvička jezera'

📍

Nacionalni park Risnjak



Blok Stash

- izvještaji
- ljestvica poretka

Blok Stash

Izvještaj

Uređivanje

Mjesto razmjene

Ponude

Ljestvice poretka

Najviše predmeta

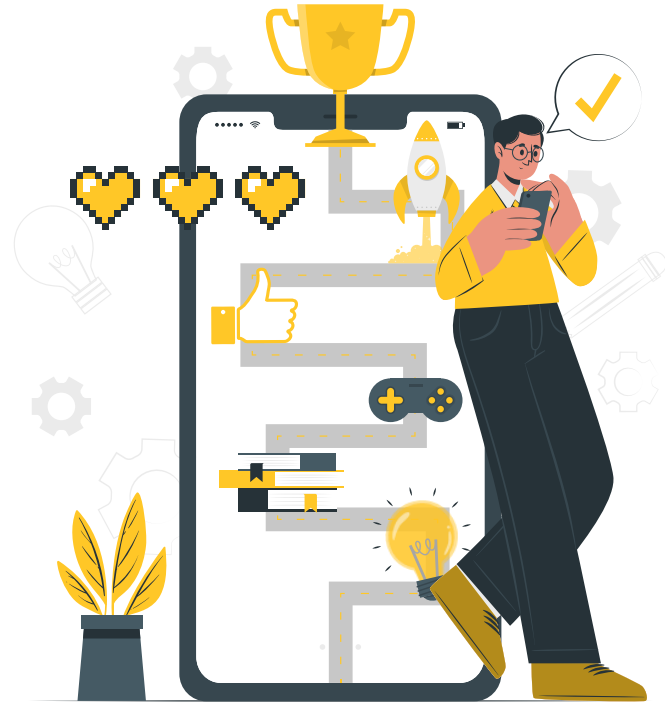
1. student 2 (2)

2. Student 1 (1)

Izvještaj			
Predmeti Razmjena Uklanjanje predmeta Izvještaj Postavke ljestvice poretka			
Ime  / Prezime	Pohrana	Akcije	
 Admin @ Srce	-		
 student 2	 		
 student 3	-		
 Student 3	-		
 S4 Student 4	-		
 Student 1	   		

Zaključak

- Igrifikacija – nije igra, koristi elemente igre
- povećava motivaciju i angažman
- važno prepoznati što studente motivira
- pratiti reakcije i prilagoditi pristup
- definirati jasne ciljeve učenja
- odabrati aktivnosti u sustavu Moodle





Hvala na pažnji!



Podrška
digitalnom
obrazovanju

www.srce.unizg.hr/ceu

ceu@srce.hr



Ovo djelo je dano na korištenje pod licencom Creative Commons
Imenovanje 4.0 međunarodna.

Srce politikom otvorenog pristupa široj javnosti osigurava dostupnost i korištenje svih rezultata rada Srca, a prvenstveno obrazovnih i stručnih informacija i sadržaja nastalih djelovanjem i radom Srca.

www.srce.unizg.hr

creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.hr

